

Funktionsbeskrivning Historik på Prismatris & Längdkorrektion PI 19

Versionsnummer 1.0

Senast uppdaterad: 2021-11-15





Revisionshistorik

Revisionshistoria för dokumentet.

Vid ändring av revisionshistoria ska även version och datum på första sidan samt datum i sidhuvudet uppdateras.

Version	Ändring	Datum	Signatur
1.0	Dokumentet skapad	2021-11-09	SAAM



Innehåll

1. Tiänsteområde Redovisn		nsteområde Redovisning	3
	-)		
1	l.1	Introduktion	3



1. Tjänsteområde Redovisning

1.1 Introduktion

Vad är en Funktionsbeskrivning?

Funktionsbeskrivningar är tydliga, korta och koncisa beskrivningar för nya funktioner i en release. Syftet med funktionsbeskrivningar är att tydliggöra användandet av funktionen i VIOL 3.

FÖRUTSÄTTNINGAR

Endast personer med prisadministratörsrollen kan se prismatrismallar och Längdkorrektioner.

PRINTBILD "HISTORIK PÅ PRISMATRIS"

	Finance and Operations	VIOL3 〉 Mätning 〉 Redovisad mätning transp	port	
≡	-Д-	🗄 Expandera a 😑 Komprimer		
命	Start			Prissimularing
☆	Favoriter \checkmark	> Hantera transportaffär		Utöka värdeförråd värdetermer
Ŀ	Senaste \lor	> Korrigeringar		> Resultat
	Arbetsytor \checkmark	> Aktörer		> Inställningar
	Moduler ^	> Mätning	>	Platser
	Allmänt	> Transport	>	Produktinformation
	Anskaffning och källa	> Metadata		
	Butik och handel	✓ Prishantering		
	iStone - Utveckling	Standardkomponent råvara		
	Lagerhantering	Priskomponent råvara		
	Organisationsadministration	Prislistor		
	organisationsauministration	Prislistehänvisningar		
	Produktinformationshantering	Guide för prismatris		
[VIOL3	Prismatriser		



Prismatris Standardvy ~ Tall 1 : Tall			
Allmänt			
Prismatris			
Underhåll kolumner			
Historik			

STEG FÖRSTEG PRISMATRIS

1. I formuläret "Prismatrismallar" välj önskad rad.

2. I formuläret som öppnas med detaljinformation finns en historikflik längst ner som visar vem som initialt skapat prismatrismall samt när. Om objektet har ändrats visas av vem och när det senast ändrades

PRINTBILD "HISTORIK PÅ LÄNGDKORREKTION"

		Expandera a Scomprimer	
ŵ	Start	> Hantera råvaruaffär	Prissimulering
☆	Favoriter 🗸	> Hantera transportaffär	Utöka värdeförråd värdetermer
Ŀ	Senaste 🗸	> Korrigeringar	> Resultat
D?	Arbetsytor ~	> Aktörer	> Inställningar
0	Moduler ^	> Mätning	> Platser
	Allmänt	> Transport	> Produktinformation
	Anskaffning och källa	> Metadata	
Butik och handel			
	Butik och handel	✓ Prishantering	
	Butik och handel iStone - Utveckling	 Prishantering Standardkomponent råvara 	
	Butik och handel iStone - Utveckling Lagerhantering	 Prishantering Standardkomponent råvara Priskomponent råvara 	
	Butik och handel iStone - Utveckling Lagerhantering Organisationsadministration	 Prishantering Standardkomponent råvara Priskomponent råvara Prislistor Prislistehänvisningar 	
	Butik och handel iStone - Utveckling Lagerhantering Organisationsadministration Produktinformationshantering	 Prishantering Standardkomponent råvara Priskomponent råvara Prislistor Prislistehänvisningar Guide för prismatris 	
	Butik och handel iStone - Utveckling Lagerhantering Organisationsadministration Produktinformationshantering VIOL3	 Prishantering Standardkomponent råvara Priskomponent råvara Prislistor Prislistehänvisningar Guide för prismatris Prismatriser 	
	Butik och handel iStone - Utveckling Lagerhantering Organisationsadministration Produktinformationshantering VIOL3 VIOL3, Systemadministration	 Prishantering Standardkomponent råvara Priskomponent råvara Prislistor Prislistehänvisningar Guide för prismatris Prismatriser Guide för längdkorrektion Längdkorrektioner 	



Längdkorrektion	Standardvy 🗸

Tall 1 : Allmän längdkorr				
Allmänt				
Längdkorrektion	Ägare			
Tall 1	12345-00000			
Namn	Ägare, namn			
Allmän längdkorr	Skogsbolaget AB			
Längdkorrektion				
Underhåll kolumner				
Historik				

STEG FÖRSTEG LÄNGDKORREKTION

- 1. I formuläret "Längdkorrektioner" välj önskad rad.
- 2. I formuläret som öppnas med detaljinformation finns en historikflik längst ner som visar vem som initialt skapat längdkorrektionen samt när. Om objektet har ändrats visas av vem och när det senast ändrades